
Übungsblatt 3

Aufgabe 1: Komponentendarstellung und "höhere" Vektorprodukte (6 Punkte = 1+2+3)

Gegeben seien die Vektoren

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix}$$

aus \mathbb{R}^3 .

1.1: Definieren Sie den sogenannten Levi-Civita-Tensor durch das Spatprodukt der kartesischen Einheitsvektoren $\vec{e}_i, i = 1, 2, 3$. Argumentieren Sie, ausgehend von dieser Definition, dass der Levi-Civita-Tensor vollständig antisymmetrisch ist.

1.2: Beweisen Sie die sogenannte Jacobi-Identität

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = 0.$$

1.3: Beweisen Sie die folgenden Kontraktionsidentitäten für den Levi-Civita-Tensor

$$(a) \sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{klm} = \delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl},$$

$$(b) \sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{mjk} = 2\delta_{im},$$

$$(c) \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{ijk} = 6.$$

Aufgabe 2: Schraubenlinie (8 Punkte = 1 + 2 + 1 + 2 + 2)

Betrachten Sie die Raumkurve \vec{r} , welche durch die folgende Abbildungsvorschrift definiert ist:

$$\vec{r}: \mathbb{R} \supset [t_a = 0, t_e] \rightarrow \mathcal{R} \subset \mathbb{R}^3, \quad t \mapsto \vec{r}(t) = (R \cos(\omega t), R \sin(\omega t), b\omega t),$$

wobei R, ω positive reelle Konstanten sind und $b \in \mathbb{R}$ gelte.

2.1: Erklären Sie die Bedeutung der Konstanten R, ω mit Hilfe von Abbildung 1. Erklären Sie die geometrische Bedeutung des Vorzeichens der Konstanten b . Welches Vorzeichen hat b in Abbildung 1? Geben Sie die Steighöhe der Raumkurve \vec{r} an.

2.2: Berechnen Sie die Geschwindigkeit der Raumkurve $\vec{v}(t)$, deren Betrag $|\vec{v}(t)|$, sowie die Beschleunigung der Raumkurve $\vec{a}(t)$ und deren Betrag $|\vec{a}(t)|$.

2.3: Berechnen Sie die Bogenlänge $s(t)$ und geben Sie die Raumkurve in ihrer natürlichen Parametrisierung als $\vec{r}(s)$ an.

2.4: Berechnen Sie das begleitende Dreibein $(\hat{t}, \hat{n}, \hat{b})$ als Funktion der Bogenlänge.

2.5: Berechnen Sie den Krümmungs- und Torsionsradius der Raumkurve \vec{r} .

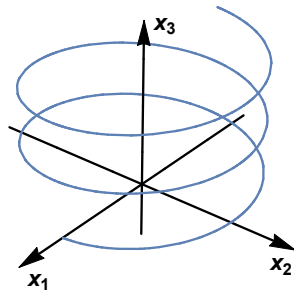


Abbildung 1: Schraubenspirale.

Aufgabe 3: Logarithmische Spirale (6 Punkte = 2 + 2 + 2)

Betrachten Sie die Raumkurve \vec{r} , welche durch die folgende Abbildungsvorschrift definiert ist:

$$\vec{r}: \mathbb{R} \supset [t_a = 0, t_e] \rightarrow \mathcal{R} \subset \mathbb{R}^3, \quad t \mapsto \vec{r}(t) = (e^{bt} \cos(\omega t), e^{bt} \sin(\omega t), 0),$$

wobei b, ω positive reelle Konstanten sind.

- 3.1: Berechnen Sie die Geschwindigkeit der Raumkurve $\vec{v}(t)$, deren Betrag $|\vec{v}(t)|$, sowie die Beschleunigung der Raumkurve $\vec{a}(t)$ und deren Betrag $|\vec{a}(t)|$.
- 3.2: Berechnen Sie die Bogenlänge der ersten Windung der Raumkurve \vec{r} .
- 3.3: Berechnen Sie den Krümmungsradius als Funktion der Zeit. Was passiert mit diesem im Limes $b \rightarrow \infty$?