

---

## Übungsblatt 3

---

### Aufgabe 1: Komponentendarstellung und "höhere" Vektorprodukte (6 Punkte = 1+2+3)

Gegeben seien die Vektoren

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix}$$

aus  $\mathbb{R}^3$ .

1.1: Definieren Sie den sogenannten Levi-Civita-Tensor durch das Spatprodukt der kartesischen Einheitsvektoren  $\vec{e}_i, i = 1, 2, 3$ . Argumentieren Sie, ausgehend von dieser Definition, dass der Levi-Civita-Tensor vollständig antisymmetrisch ist.

1.2: Beweisen Sie die sogenannte Jacobi-Identität

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = 0.$$

1.3: Beweisen Sie die folgenden Kontraktionsidentitäten für den Levi-Civita-Tensor

$$(a) \sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{klm} = \delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl},$$

$$(b) \sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{mjk} = 2\delta_{im},$$

$$(c) \sum_{i,j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{ijk} = 6.$$

### Aufgabe 2: Schraubenlinie (8 Punkte = 1 + 2 + 1 + 2 + 2)

Betrachten Sie die Raumkurve  $\vec{r}$ , welche durch die folgende Abbildungsvorschrift definiert ist:

$$\vec{r}: \mathbb{R} \supset [t_a = 0, t_e] \rightarrow \mathcal{R} \subset \mathbb{R}^3, \quad t \mapsto \vec{r}(t) = (R \cos(\omega t), R \sin(\omega t), b\omega t),$$

wobei  $R, \omega$  positive reelle Konstanten sind und  $b \in \mathbb{R}$  gelte.

2.1: Erklären Sie die Bedeutung der Konstanten  $R, \omega$  mit Hilfe von Abbildung 1. Erklären Sie die geometrische Bedeutung des Vorzeichens der Konstanten  $b$ . Welches Vorzeichen hat  $b$  in Abbildung 1? Geben Sie die Steighöhe der Raumkurve  $\vec{r}$  an.

2.2: Berechnen Sie die Geschwindigkeit der Raumkurve  $\vec{v}(t)$ , deren Betrag  $|\vec{v}(t)|$ , sowie die Beschleunigung der Raumkurve  $\vec{a}(t)$  und deren Betrag  $|\vec{a}(t)|$ .

2.3: Berechnen Sie die Bogenlänge  $s(t)$  und geben Sie die Raumkurve in ihrer natürlichen Parametrisierung als  $\vec{r}(s)$  an.

2.4: Berechnen Sie das begleitende Dreibein  $(\hat{t}, \hat{n}, \hat{b})$  als Funktion der Bogenlänge.

2.5: Berechnen Sie den Krümmungs- und Torsionsradius der Raumkurve  $\vec{r}$ .

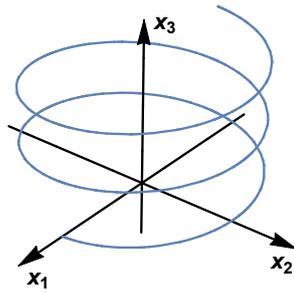


Abbildung 1: Schraubenlinie.

Aufgabe 3: Logarithmische Spirale (6 Punkte = 2 + 2 + 2)

Betrachten Sie die Raumkurve  $\vec{r}$ , welche durch die folgende Abbildungsvorschrift definiert ist:

$$\vec{r}: \mathbb{R} \supset [t_a = 0, t_e] \rightarrow \mathcal{R} \subset \mathbb{R}^3, \quad t \mapsto \vec{r}(t) = (e^{bt} \cos(\omega t), e^{bt} \sin(\omega t), 0),$$

wobei  $b, \omega$  positive reelle Konstanten sind.

- 3.1: Berechnen Sie die Geschwindigkeit der Raumkurve  $\vec{v}(t)$ , deren Betrag  $|\vec{v}(t)|$ , sowie die Beschleunigung der Raumkurve  $\vec{a}(t)$  und deren Betrag  $|\vec{a}(t)|$ .
- 3.2: Berechnen Sie die Bogenlänge der ersten Windung der Raumkurve  $\vec{r}$ .
- 3.3: Berechnen Sie den Krümmungsradius als Funktion der Zeit. Was passiert mit diesem im Limes  $b \rightarrow \infty$ ?