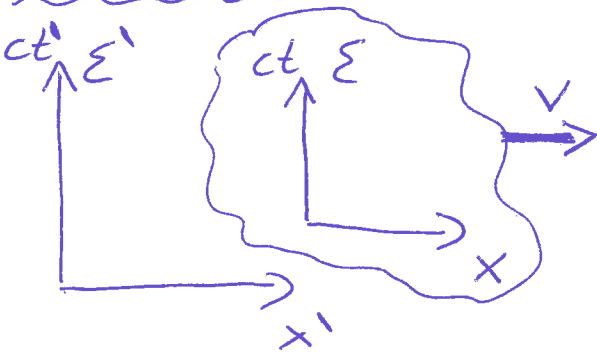


Bild - 001



Σ bewegt sich
mit Geschwindigkeit
 v in Σ'

Bild - 002

Lichtkegel

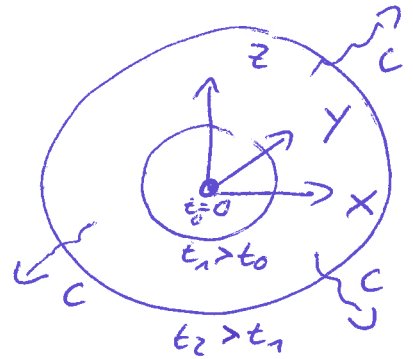
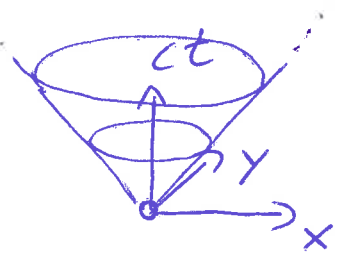


Bild - 003

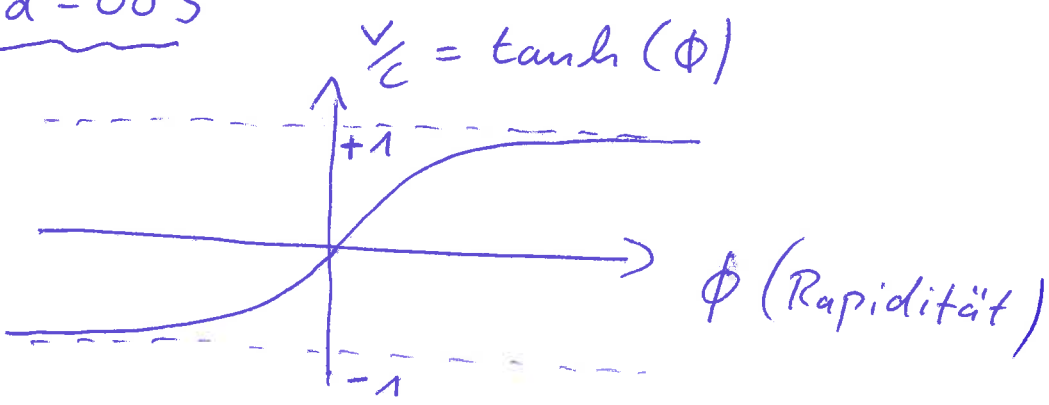


Bild - 004

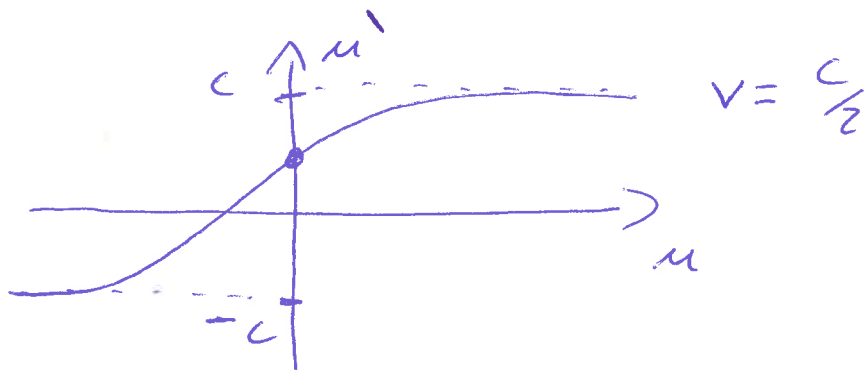


Bild - 005

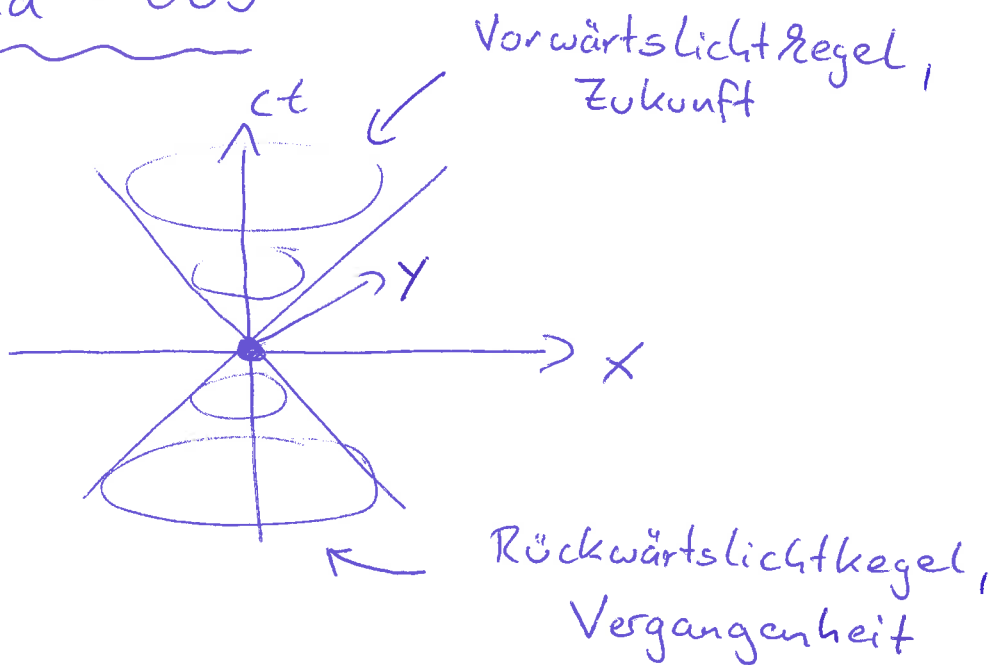


Bild - 006

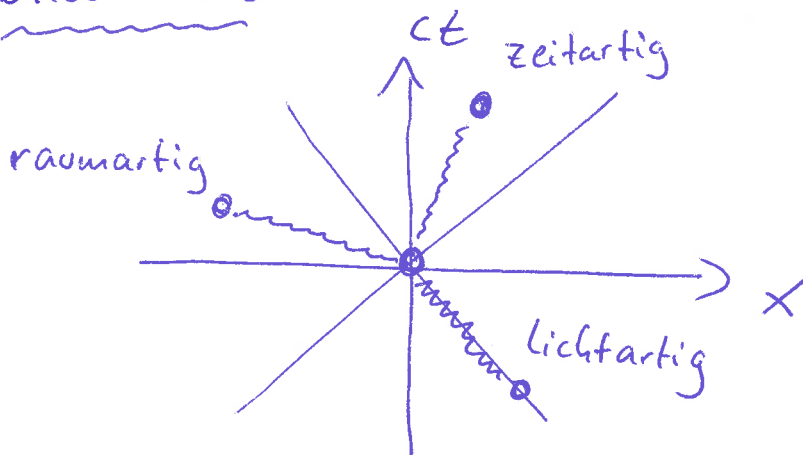
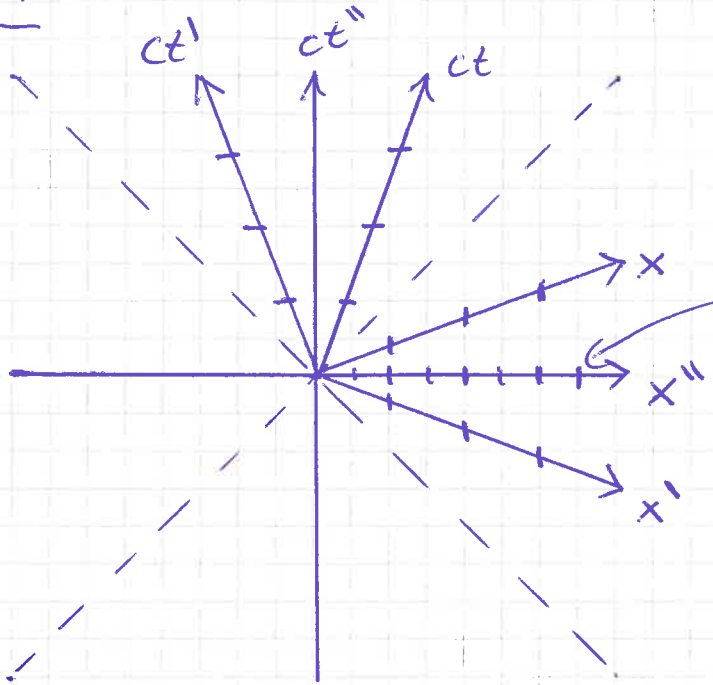
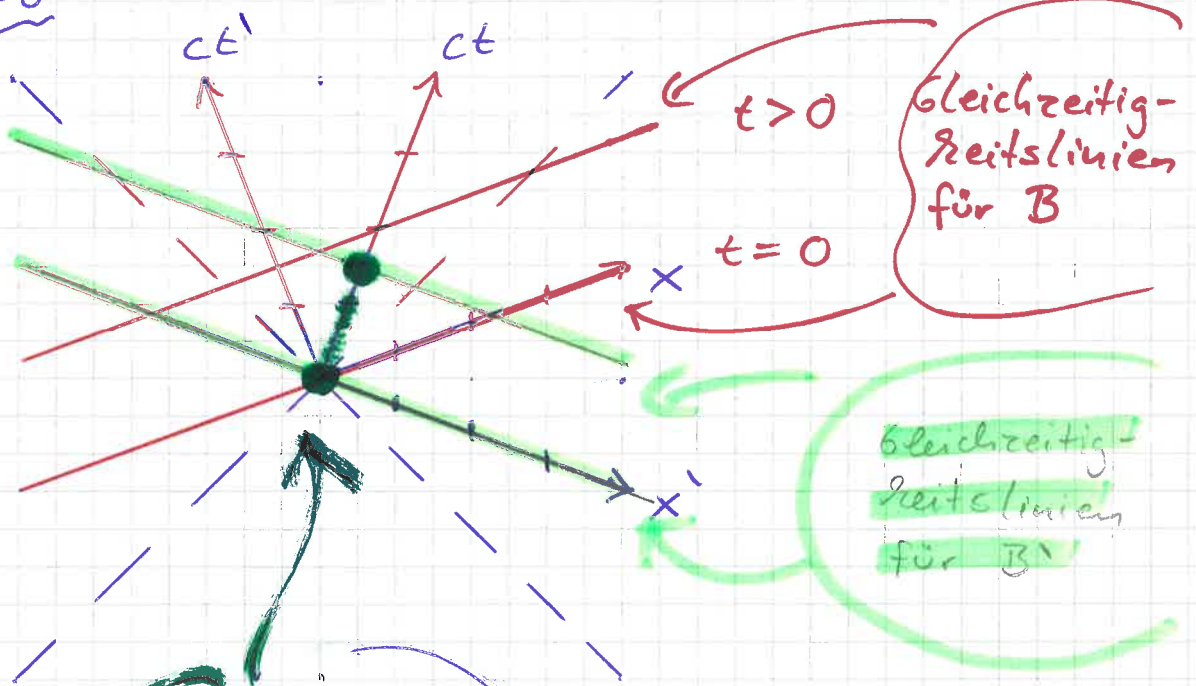


Bild - 007



Kleinerer Abstand
zwischen
Teilstrichen
(nicht maßstabs-
getreu, auch
nicht wichtig)

Bild - 008



Für B' sind
bereits 2 Zeiteinheiten
vergangen, während die
Uhr von B nur etwa
1.5 Zeiteinheiten anzeigt

Bild - 009

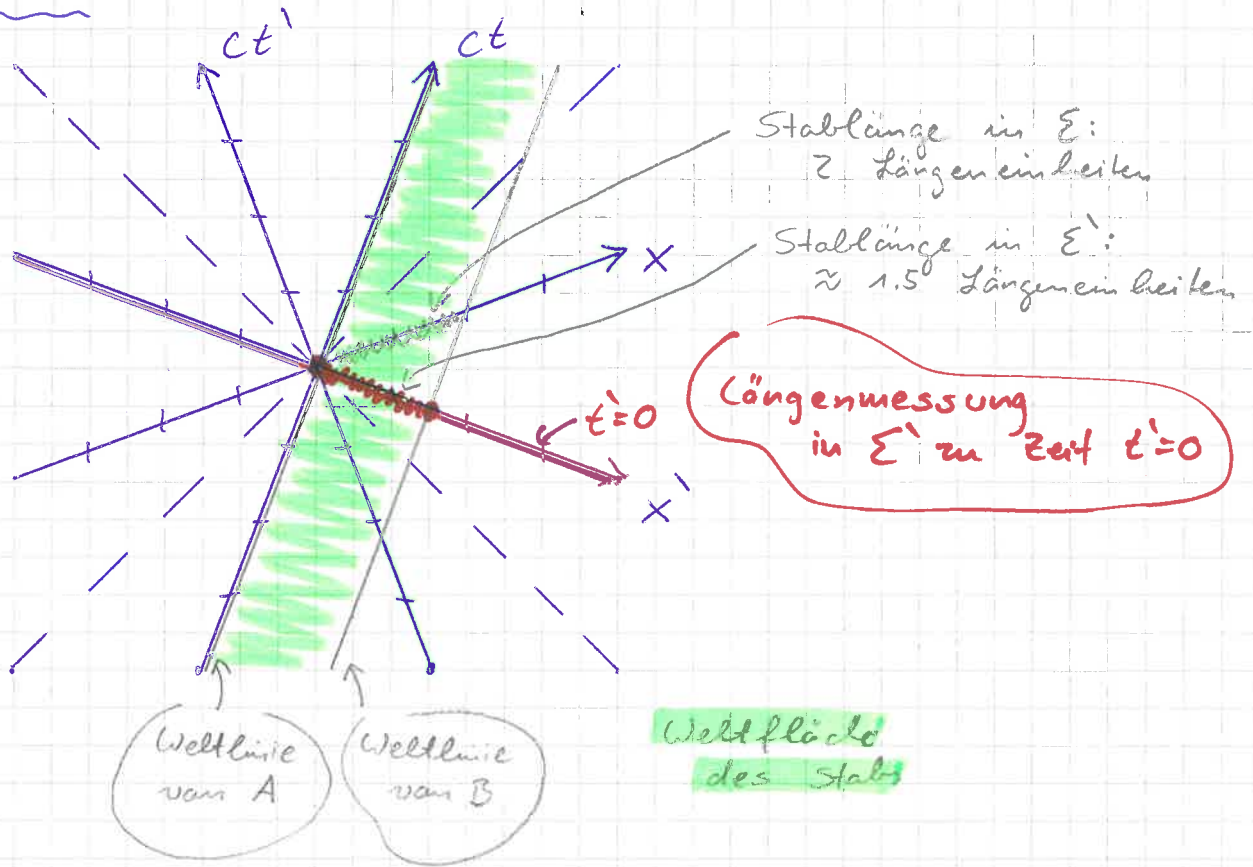
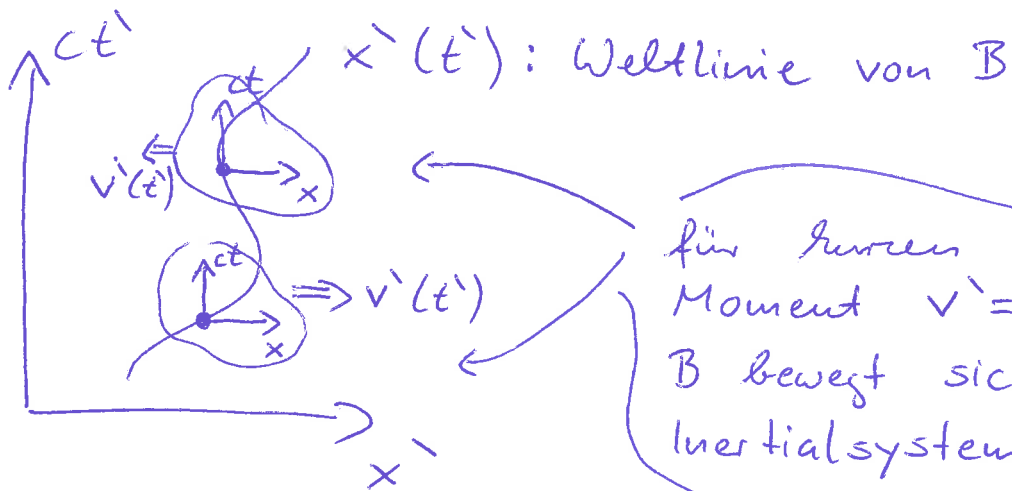
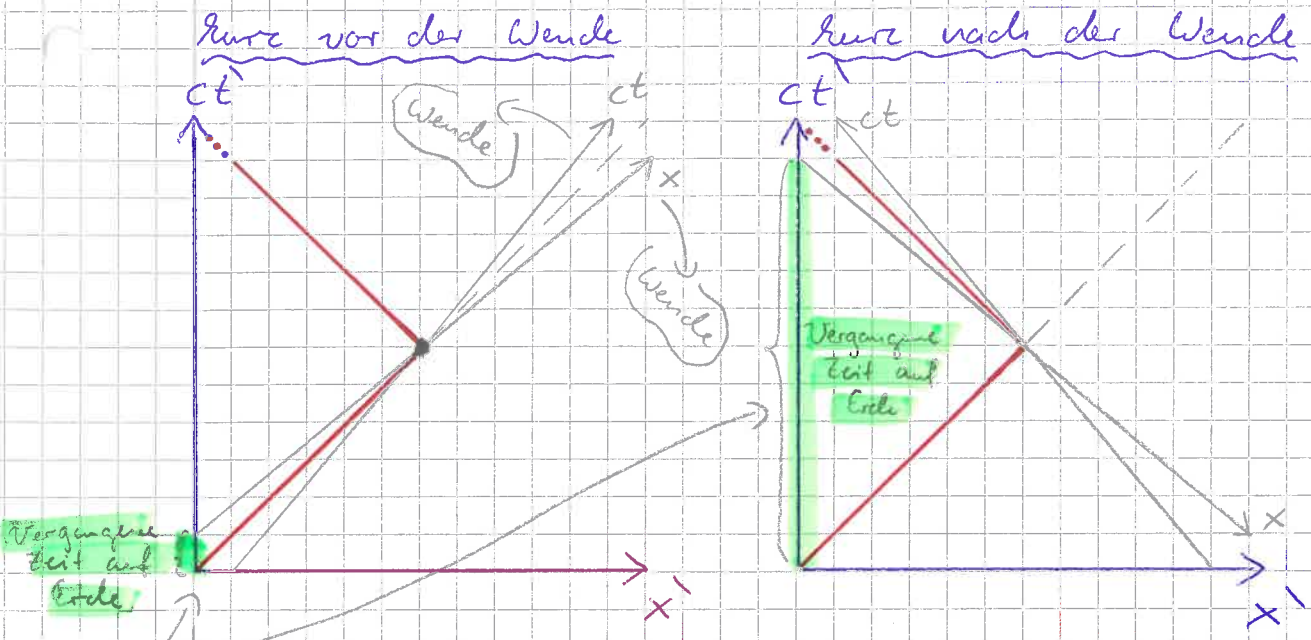


Bild - 010



für kurze
Momente $v' = \text{const}$, d.h.
B bewegt sich mit
Inertialsystem

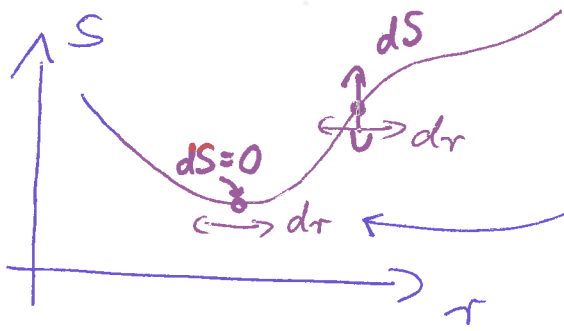
Bild - 011



Weltlinie des Reisenden (bewegt sich mit nahezu Lichtgeschwindigkeit)

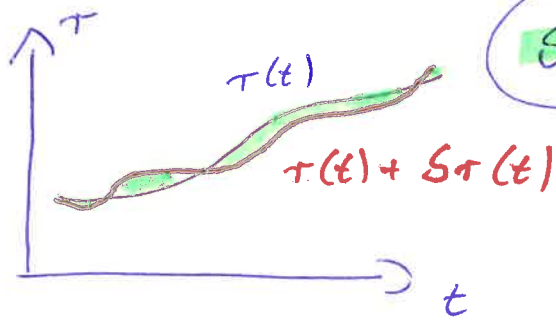
Freunde auf der Erde altern während des Wende-Manövers rasant schnell

Bild - 012



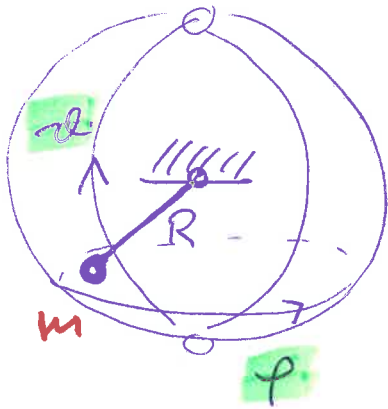
$dS=0$ charakterisiert
Extrema von $S(r)$.

Bild - 013

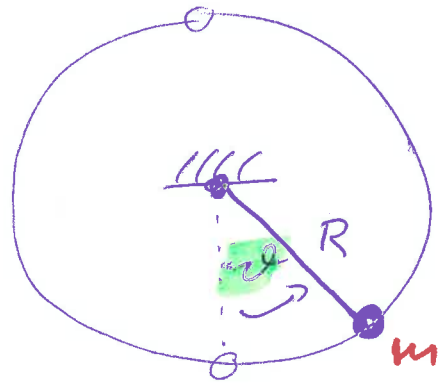


$\delta r(t)$: infinitesimale
Veränderung von $r(t)$

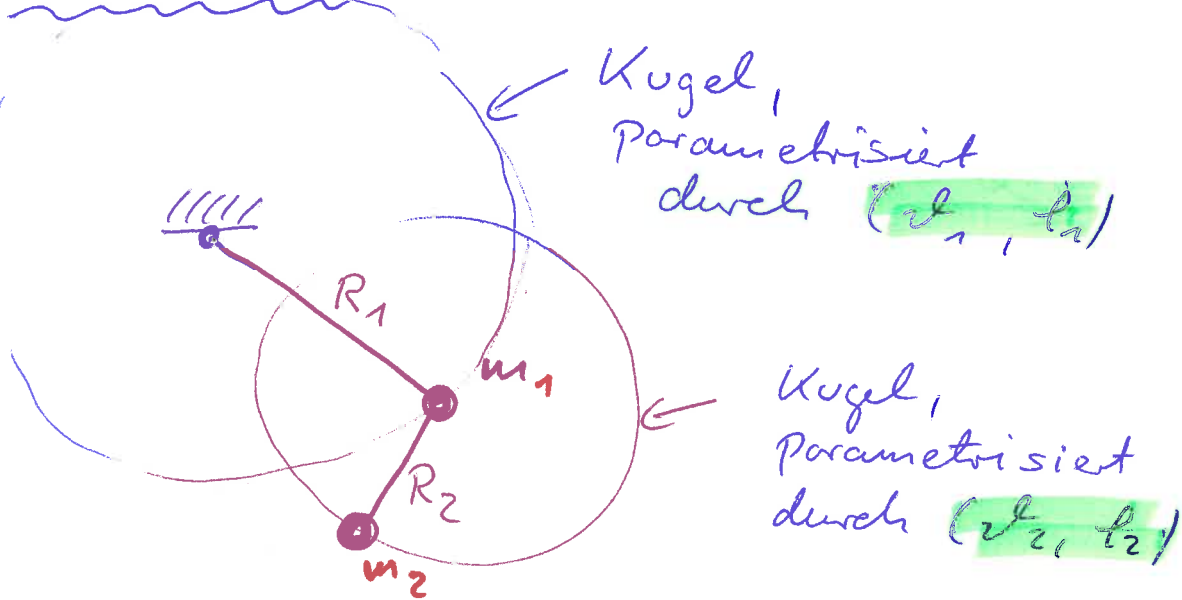
Pendel



Ebenes Pendel



Doppelpendel

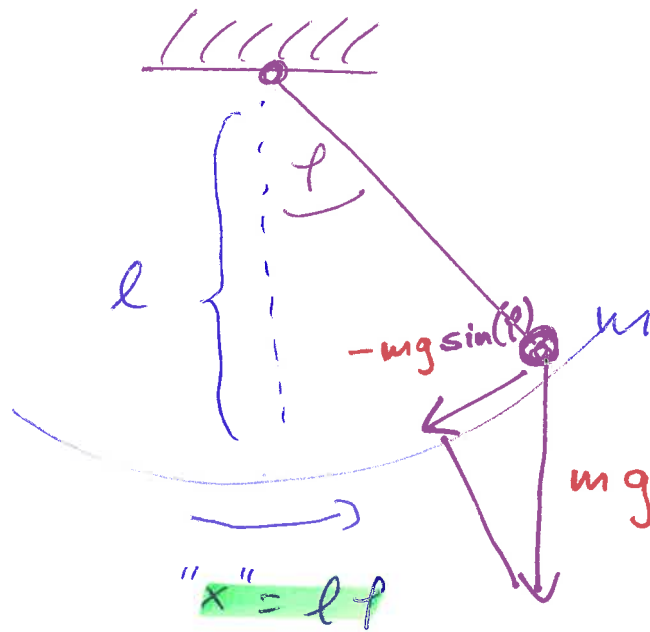


Schraubenlinie



Bild - 015

"Newton'sche Überlegungen":



→ Newton'sche BGL:

$$m \ddot{x} = F$$

$$\rightarrow m l \ddot{\varphi} = -mg \sin(\varphi)$$

$$\rightarrow \ddot{\varphi} = -\frac{g}{l} \sin(\varphi)$$

... o.k., konsistent mit
Lagrange BGL.

Bild 16

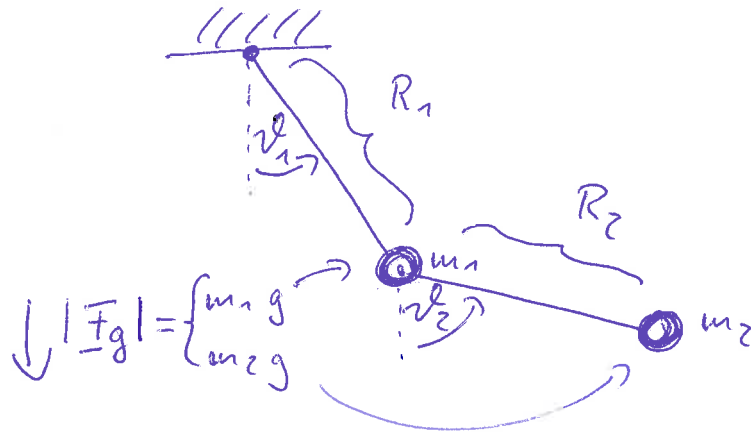
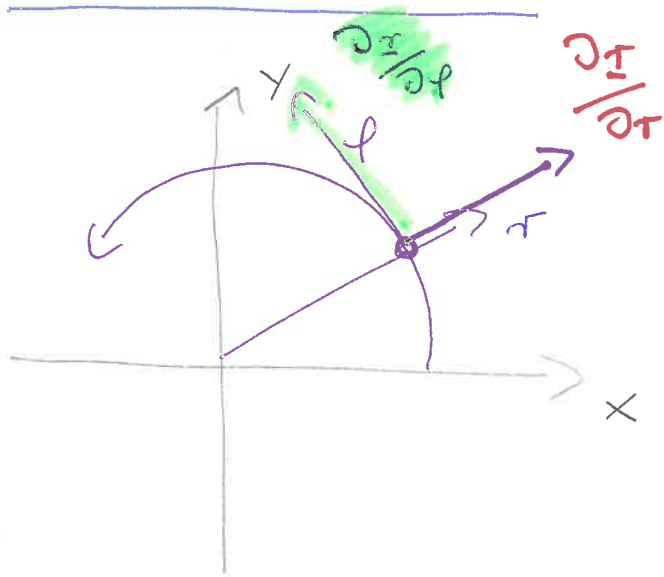


Bild 17

Polar Koordinaten



$$\underline{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cos(\varphi) \\ r \sin(\varphi) \end{pmatrix}$$

Kugel fläche (Radius R)

$$\underline{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} R \sin(\vartheta) \cos(\varphi) \\ R \sin(\vartheta) \sin(\varphi) \\ R \cos(\vartheta) \end{pmatrix}$$

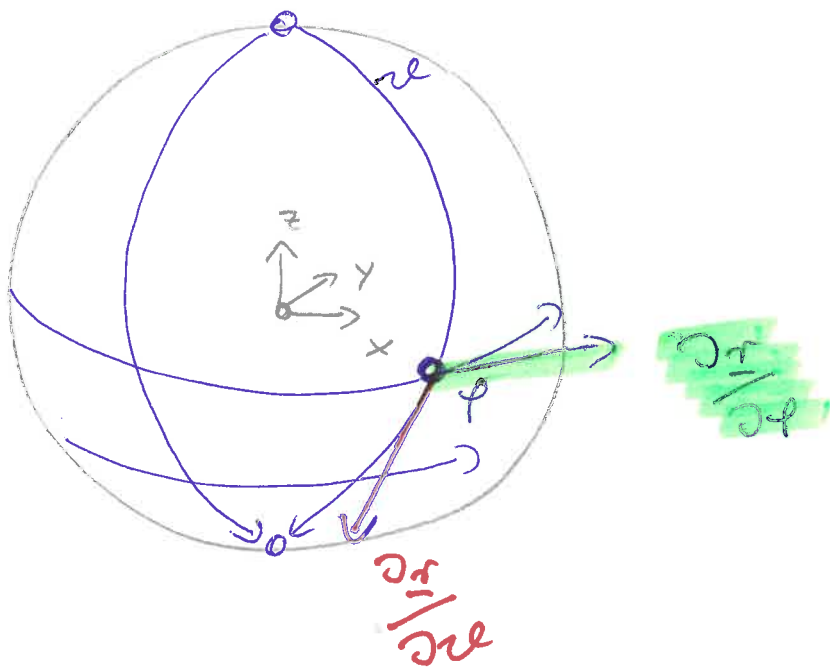
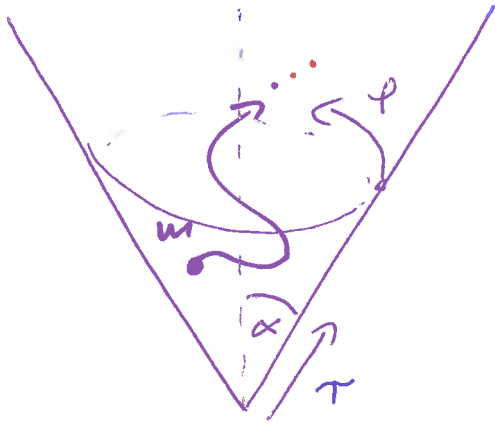


Bild - 018



Teilchenbahn
auf Kegelfläche

$$\downarrow |\underline{F}_g| = mg$$

Bild - 019

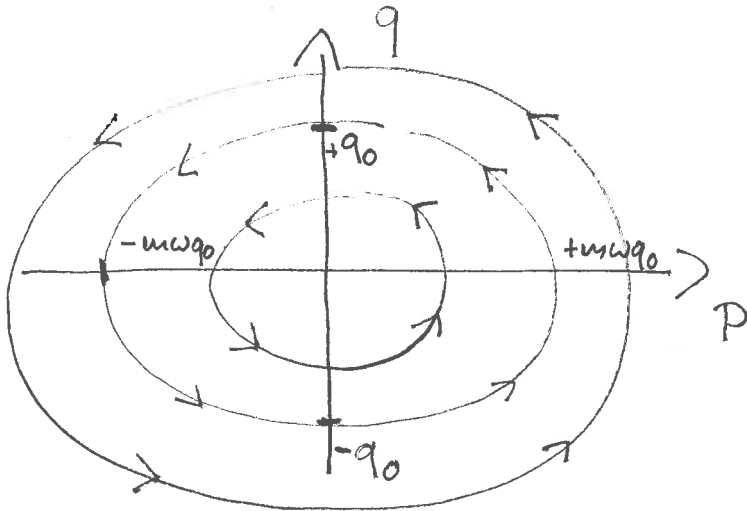
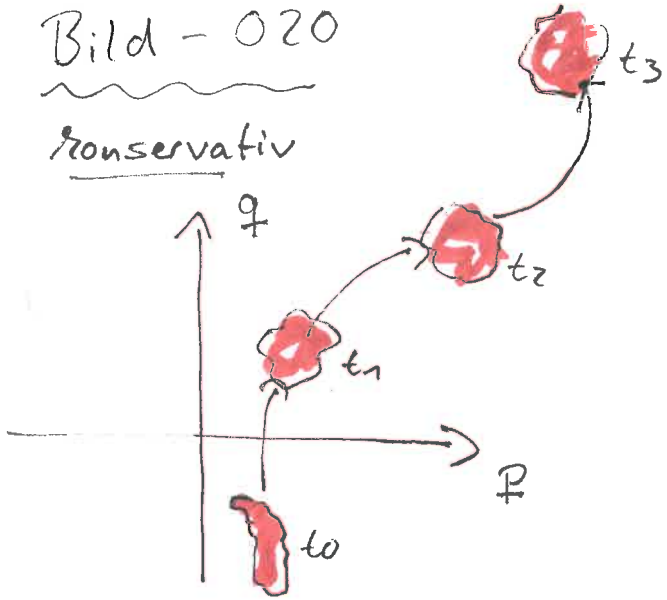


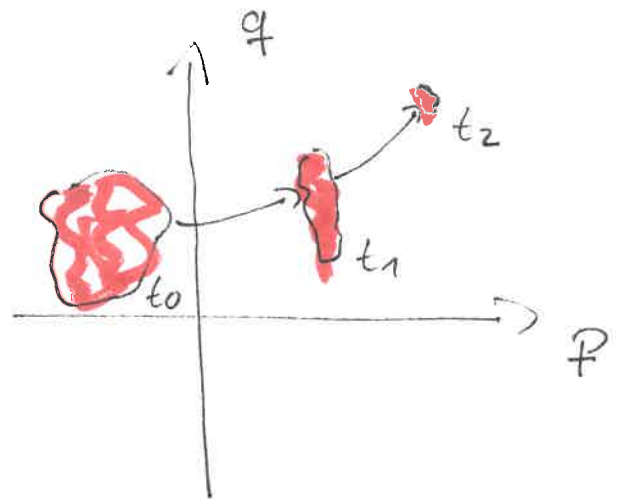
Bild - 020

konservativ



gleiches Volumen

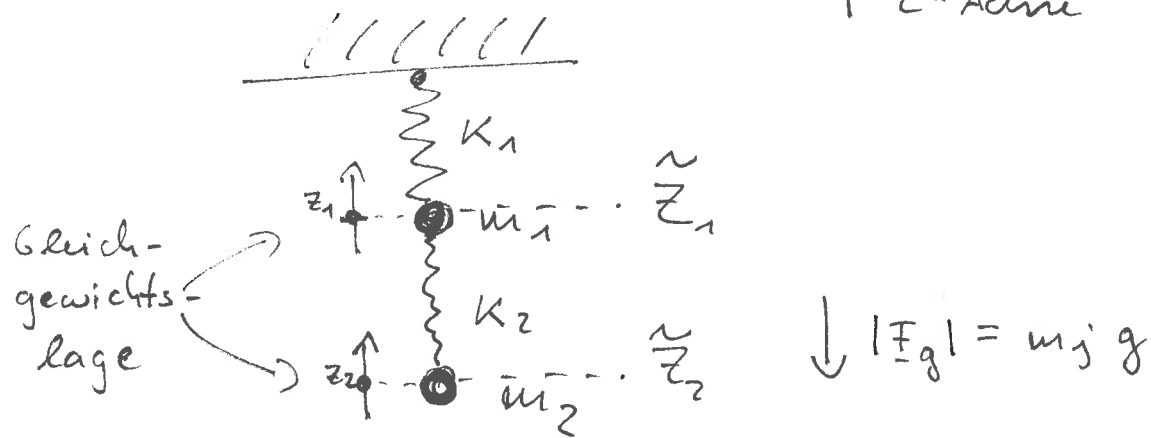
dissipativ



Volumen verkleinert sich

Bild - 021

↑ z-Achse

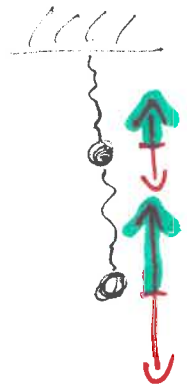


z_1 und z_2
beschreiben Auslenkungen
aus Gleichgewichtslage

Eigenvektor \underline{a}_1 :

$$\underline{a}_1 = \begin{pmatrix} +1 \\ +2 \end{pmatrix}$$

$$\omega_1^2 = \frac{K}{m}$$



Eigenvektor \underline{a}_2 :

$$\underline{a}_2 = \begin{pmatrix} +2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\omega_2^2 = 6 \frac{K}{m}$$

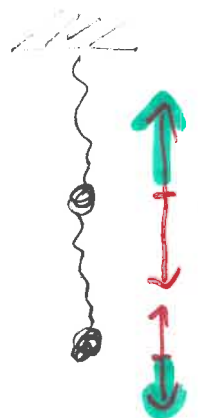
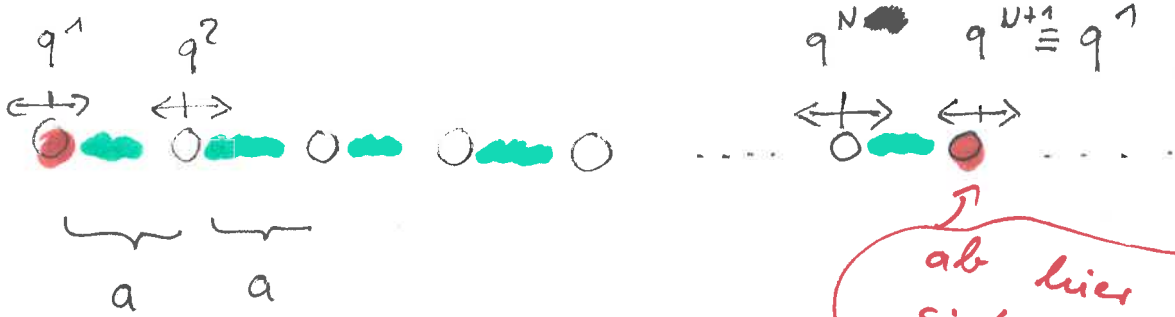


Bild - 021 , Bild - 022



ab hier wiederholt sich alles

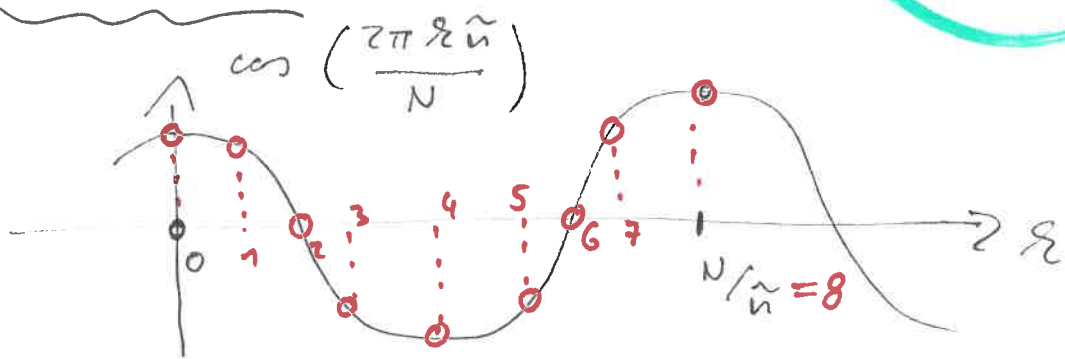
$$M = \begin{pmatrix} m & & & 0 \\ & m & & \\ & & m & \\ 0 & & & \ddots \\ & & & & m \end{pmatrix} \in N \times N \text{ - Matrix}$$

$$K = \begin{pmatrix} 2K & -K & & & & & & \\ -K & 2K & -K & & & & & \\ & -K & 2K & -K & & & & \\ & & -K & 2K & -K & & & \\ & & & -K & 2K & -K & & \\ & & & & -K & 2K & -K & \\ & & & & & -K & 2K & \\ -K & & & & & & -K & 0 \end{pmatrix}$$

jede nächste-Nachbar-WW gibt Beitrag

$$\begin{pmatrix} K & -K \\ -K & K \end{pmatrix}$$

Bild - 023



z.B. $N=8, \tilde{n}=1$

Bild - 024

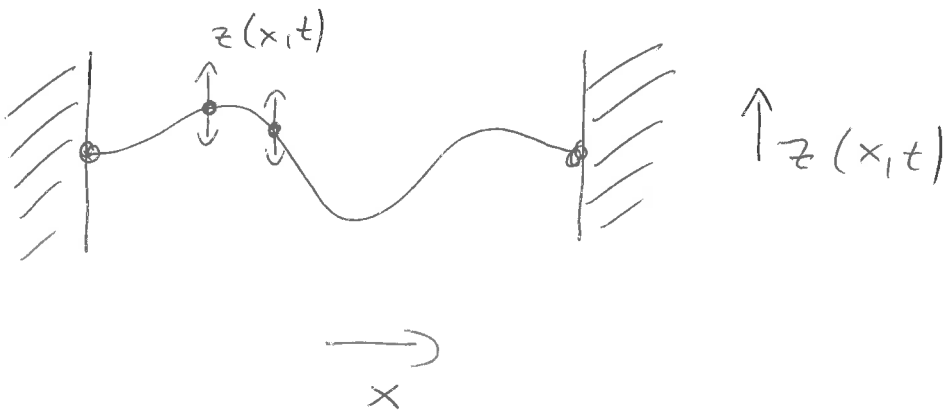


Bild - 025

