

Übungen zur Theoretischen Physik 1 – Blatt 2 (04.11.-08.11.2013)

Präsenzübungen

(P5) Vektorprodukt

Gegeben seien die Vektoren $\vec{a} = (1, 2, 0)$, $\vec{b} = (2, -1, 1)$, $\vec{c} = (-1, -1, 3)$.

- (a) Berechnen Sie die Vektoren $\vec{a} \times \vec{b}$ und $\vec{b} \times \vec{a}$.
- (b) Berechnen Sie mittels der Definition des Vektorproduktes den Winkel zwischen den Vektoren \vec{a} und \vec{b} . Berechnen Sie zur Probe ebenfalls den Winkel mittels des Skalarproduktes.
- (c) Berechnen Sie den Vektor $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$.
- (d) Zeigen Sie durch Berechnung der beiden Seiten, daß die Beziehung

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b}),$$

die sog. "bac-cab-Regel", erfüllt ist.

- (e) Beweisen Sie die Beziehung in (d) für beliebige Vektoren \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} .

(P6) Kronecker-Symbol

Die Indizes i, j und k können jeweils die Werte 1, 2 oder 3 annehmen. Das Kronecker-Symbol ist definiert als

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i = j, \\ 0 & \text{falls } i \neq j. \end{cases}$$

Vereinfachen Sie, soweit wie möglich, folgende Ausdrücke:

$$(a) \sum_{i,j=1}^3 (a_i b_j \delta_{ij}), \quad (b) \sum_{i,j=1}^3 (a_i b_j \delta_{i1} \delta_{ij}), \quad (c) \sum_{i,j,k=1}^3 (a_i b_j c_k \delta_{i2} \delta_{jk})$$

(P7) Levi-Civita-Symbol 1

Im folgenden können alle Indizes jeweils die Werte 1, 2 oder 3 annehmen. Das Levi-Civita-Symbol ist definiert als

$$\epsilon_{ijk} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (i, j, k) \text{ gerade Permutation von } (1, 2, 3), \\ -1 & \text{falls } (i, j, k) \text{ ungerade Permutation von } (1, 2, 3), \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Dazu äquivalent ist die Definition, daß $\epsilon_{123} = 1$ ist und ansonsten ϵ_{ijk} total antisymmetrisch unter Indexvertauschungen ist. Zeigen Sie (durch Nachdenken oder explizit), daß die folgenden Formeln gelten:

$$(a) \sum_{k=1}^3 (\epsilon_{ijk} \epsilon_{klm}) = \delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl}, \quad (b) \sum_{j,k=1}^3 (\epsilon_{ijk} \epsilon_{mjk}) = 2\delta_{im}.$$

Bitte wenden!

Hausübungen (Abgabe: 15.11.2013)

(H3) Levi-Civita-Symbol 2 (5 Punkte)

Zeigen Sie folgende Anwendungen des in (P7) eingeführten Levi-Civita-Symbols.

- (a) Seien \vec{a} und \vec{b} beliebige \mathbb{R}^3 -Vektoren mit Komponenten a_i und b_i ($i \in \{1, 2, 3\}$) bzgl. einer kartesischen Basis. Zeigen Sie, daß die Komponenten des Vektorprodukts $\vec{a} \times \vec{b}$ durch

$$(\vec{a} \times \vec{b})_j = \sum_{k,l=1}^3 \epsilon_{jkl} a_k b_l$$

gegeben sind.

- (b) Zeigen Sie die „bac-cab-Regel“ aus Aufgabe P5 (d+e) mit Hilfe des Levi-Civita-Symbols. **Hinweis:** Die Ergebnisse von Aufgabe P7 dürfen verwendet werden!
- (c) Zeigen Sie mit Hilfe des Levi-Civita-Symbols, daß für beliebige drei Vektoren \vec{a} , \vec{b} und \vec{c}

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$$

gilt.

(H4) Drehungen um eine vorgegebene Achse (5 Punkte)

Zeigen Sie, daß durch

$$\vec{x}' = \hat{D}_{\vec{n}}(\varphi)\vec{x} = \vec{n}(\vec{n} \cdot \vec{x}) + \vec{n} \times (\vec{x} \times \vec{n}) \cos \varphi + (\vec{n} \times \vec{x}) \sin \varphi \quad (1)$$

eine Drehung des Vektors \vec{x} um die Drehachse in Richtung von \vec{n} um den Winkel $\varphi \in [0, \pi]$ im Sinne der Rechte-Hand-Regel gegeben ist.

Anleitung: Im folgenden sei $\hat{x} = \vec{x}/r$ mit $r = |\vec{x}|$ der Einheitsvektor in Richtung von \vec{x} . Falls $\vec{n} \parallel \hat{x}$ ist die Formel sicher korrekt (warum?). Sei also $\vec{n} \times \hat{x} \neq 0$. Dann beschreiben wir die Drehung am besten in dem folgenden an \vec{x} angepaßten kartesischen rechtshändigen Koordinatensystem $\vec{e}_3 = \vec{n}$, $\vec{e}_2 = \vec{n} \times \hat{x}/|\hat{x} \times \vec{n}|$, $\vec{e}_1 = \vec{e}_2 \times \vec{e}_3$

- (a) Drücken Sie \vec{e}_1 und \vec{e}_2 so einfach wie möglich mit Hilfe von \vec{n} und \hat{x} aus.
- (b) Bestimmen Sie die Komponenten von \vec{x} bzgl. des kartesischen Koordinatensystems $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$.
- (c) Bzgl. dieses Koordinatensystems handelt es sich offenbar um eine Drehung um die 3-Achse. Was sind demnach die Komponenten von \vec{x}' bzgl. dieses Koordinatensystems? **Hinweis:** Zeichnen Sie die Projektion \vec{x}_\perp von \vec{x} und \vec{x}'_\perp von \vec{x}' auf die 12-Ebene in das oben konstruierte kartesische Koordinatensystem ein und lesen Sie die Komponenten x'_1 und x'_2 des gedrehten Vektors ab. Beachten Sie weiter, daß offenbar $x'_3 = x_3$ gilt.
- (d) Drücken Sie zum Schluß

$$\vec{x}' = \sum_{j=1}^3 x'_j \vec{e}_j$$

durch die Vektoren \vec{x} und \vec{n} aus und zeigen Sie, daß das Resultat mit (1) übereinstimmt.