

## Übungen zur Theoretischen Physik 1 – Blatt 2 (05.11.-09.11.2012)

### Präsenzübungen

#### (P5) Vektorprodukt

Gegeben seien die Vektoren  $\vec{a} = (1, 2, 0)$ ,  $\vec{b} = (2, -1, 1)$ ,  $\vec{c} = (-1, -1, 3)$ .

- (a) Berechnen Sie die Vektoren  $\vec{a} \times \vec{b}$  und  $\vec{b} \times \vec{a}$ .
- (b) Berechnen Sie mittels der Definition des Vektorproduktes den Winkel zwischen den Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$ . Berechnen Sie zur Probe ebenfalls den Winkel mittels des Skalarproduktes.
- (c) Berechnen Sie den Vektor  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$ .
- (d) Zeigen Sie durch Berechnung der beiden Seiten, daß die Beziehung

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b}),$$

die sog. "bac-cab-Regel", erfüllt ist.

- (e) Beweisen Sie die Beziehung in (d) für beliebige Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$ .

#### (P6) Kronecker-Symbol

Die Indizes  $i, j$  und  $k$  können jeweils die Werte 1, 2 oder 3 annehmen. Das Kronecker-Symbol ist definiert als

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i = j, \\ 0 & \text{falls } i \neq j. \end{cases}$$

Vereinfachen Sie, soweit wie möglich, folgende Ausdrücke:

$$(a) \sum_{i,j=1}^3 (a_i b_j \delta_{ij}), \quad (b) \sum_{i,j=1}^3 (a_i b_j \delta_{i1} \delta_{ij}), \quad (c) \sum_{i,j,k=1}^3 (a_i b_j c_k \delta_{i2} \delta_{jk})$$

#### (P7) Levi-Civita-Symbol 1

Im folgenden können alle Indizes jeweils die Werte 1, 2 oder 3 annehmen. Das Levi-Civita-Symbol ist definiert als

$$\epsilon_{ijk} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (i, j, k) \text{ gerade Permutation von } (1, 2, 3), \\ -1 & \text{falls } (i, j, k) \text{ ungerade Permutation von } (1, 2, 3), \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Dazu äquivalent ist die Definition, daß  $\epsilon_{123} = 1$  ist und ansonsten  $\epsilon_{ijk}$  total antisymmetrisch unter Indexvertauschungen ist. Zeigen Sie (durch Nachdenken oder explizit), daß die folgenden Formeln gelten:

$$(a) \sum_{k=1}^3 (\epsilon_{ijk} \epsilon_{klm}) = \delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl}, \quad (b) \sum_{j,k=1}^3 (\epsilon_{ijk} \epsilon_{mjk}) = 2\delta_{im}.$$

## Hausübungen (Abgabe: 16.11.2012)

### (H3) Levi-Civita-Symbol 2 (5 Punkte)

Zeigen Sie folgende Anwendungen des in (P7) eingeführten Levi-Civita-Symbols.

- (a) Seien  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  beliebige  $\mathbb{R}^3$ -Vektoren mit Komponenten  $a_i$  und  $b_i$  ( $i \in \{1, 2, 3\}$ ) bzgl. einer kartesischen Basis. Zeigen Sie, daß die Komponenten des Vektorprodukts  $\vec{a} \times \vec{b}$  durch

$$(\vec{a} \times \vec{b})_j = \sum_{k,l=1}^3 \epsilon_{jkl} a_k b_l$$

gegeben sind.

- (b) Zeigen Sie die „bac-cab-Regel“ aus Aufgabe P5 (d+e) mit Hilfe des Levi-Civita-Symbols. **Hinweis:** Die Ergebnisse von Aufgabe P7 dürfen verwendet werden!
- (c) Zeigen Sie mit Hilfe des Levi-Civita-Symbols, daß für beliebige drei Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{c}$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$$

gilt.

### (H4) Drehungen um eine vorgegebene Achse (5 Punkte)

Zeigen Sie, daß durch

$$\vec{x}' = \hat{D}_{\vec{n}}(\varphi)\vec{x} = \vec{n}(\vec{n} \cdot \vec{x}) + \vec{n} \times (\vec{x} \times \vec{n}) \cos \varphi + (\vec{n} \times \vec{x}) \sin \varphi \quad (1)$$

eine Drehung des Vektors  $\vec{x}$  um die Drehachse in Richtung von  $\vec{n}$  um den Winkel  $\varphi \in [0, \pi]$  im Sinne der Rechte-Hand-Regel gegeben ist.

**Anleitung:** Im folgenden sei  $\hat{x} = \vec{x}/r$  mit  $r = |\vec{x}|$  der Einheitsvektor in Richtung von  $\vec{x}$ . Falls  $\vec{n} \parallel \hat{x}$  ist die Formel sicher korrekt (warum?). Sei also  $\vec{n} \times \hat{x} \neq 0$ . Dann beschreiben wir die Drehung am besten in dem folgenden an  $\vec{x}$  angepaßten kartesischen rechtshändigen Koordinatensystem  $\vec{e}_3 = \vec{n}$ ,  $\vec{e}_2 = \vec{n} \times \hat{x}/|\hat{x} \times \vec{n}|$ ,  $\vec{e}_1 = \vec{e}_2 \times \vec{e}_3$

- (a) Drücken Sie  $\vec{e}_1$  und  $\vec{e}_2$  so einfach wie möglich mit Hilfe von  $\vec{n}$  und  $\hat{x}$  aus.
- (b) Bestimmen Sie die Komponenten von  $\vec{x}$  bzgl. des kartesischen Koordinatensystems  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ .
- (c) Bzgl. dieses Koordinatensystems handelt es sich offenbar um eine Drehung um die 3-Achse. Was sind demnach die Komponenten von  $\vec{x}'$  bzgl. dieses Koordinatensystems? **Hinweis:** Zeichnen Sie die Projektion  $\vec{x}_\perp$  von  $\vec{x}$  und  $\vec{x}'_\perp$  von  $\vec{x}'$  auf die 12-Ebene in das oben konstruierte kartesische Koordinatensystem ein und lesen Sie die Komponenten  $x'_1$  und  $x'_2$  des gedrehten Vektors ab. Beachten Sie weiter, daß offenbar  $x'_3 = x_3$  gilt.
- (d) Drücken Sie zum Schluß

$$\vec{x}' = \sum_{j=1}^3 x'_j \vec{e}_j$$

durch die Vektoren  $\vec{x}$  und  $\vec{n}$  aus und zeigen Sie, daß das Resultat mit (1) übereinstimmt.