

## Mathematische Methoden der Physik für das Lehramt L3 – Lösungen 7

### Aufgabe 1 [10 Punkte]: Vektorprodukt

Gegeben seien die Vektoren  $\vec{a} = (1, 2, 0)$ ,  $\vec{b} = (2, -1, 1)$ ,  $\vec{c} = (-1, -1, 3)$ .

- (a) [2 Punkte] Berechnen Sie die Vektoren  $\vec{a} \times \vec{b}$  und  $\vec{b} \times \vec{a}$ .

**Lösung:**  $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -5 \end{pmatrix}.$

- (b) [2 Punkte] Berechnen Sie mittels der Definition des Vektorproduktes den Winkel zwischen den Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$ . Berechnen Sie zur Probe ebenfalls den Winkel mittels des Skalarproduktes.

**Lösung:** Es gilt  $|\vec{a} \times \vec{b}| = ab \sin[\angle(\vec{a}, \vec{b})]$  mit  $\angle(\vec{a}, \vec{b}) \in [0, \pi]$ . Dabei ist  $a = |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} = \sqrt{5}$ ,  $b = \sqrt{6}$  und  $|\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{30}$ . Daraus folgt  $\sin[\angle(\vec{a}, \vec{b})] = 1$ . In dem Fall ist also eindeutig  $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = \pi/2$ .

**Bemerkung:** Im allgemeinen kann man aus dem Vektorprodukt den Winkel zwischen zwei Vektoren aus dem Vektorprodukt *nicht* eindeutig bestimmen, denn man erhält nur  $\sin[\angle(\vec{a}, \vec{b})] = |\vec{a} \times \vec{b}|/(ab) \in [0, 1]$ . Da der Winkel definitionsgemäß in  $[0, \pi]$  liegen soll, gibt es außer für  $|\vec{a} \times \vec{b}| = ab$  stets zwei Lösungen für die Gleichung  $\sin \alpha = |\vec{a} \times \vec{b}|/(ab) \in [0, 1]$ .

Über das **Skalarprodukt** ist hingegen der Winkel immer eindeutig bestimmt:

$$\angle(\vec{a}, \vec{b}) = \arccos\left(\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{ab}\right) \in [0, \pi]. \quad (1)$$

Der Winkel ist natürlich nur dann wohldefiniert, wenn  $\vec{a} \neq 0$  und  $\vec{b} \neq 0$ . In unserem Fall ist  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ , woraus sofort wieder  $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = \pi/2$  folgt.

- (c) [2 Punkte] Berechnen Sie den Vektor  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$ .

**Lösung:**  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 \\ -7 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}.$

- (d) [2 Punkte] Zeigen Sie durch Berechnung der beiden Seiten, daß die Beziehung

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b}), \quad (2)$$

die sog. “bac-cab-Regel”, erfüllt ist.  $\vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b}) = (-3) \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} - 0 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}$ , was mit dem Ergebnis von (c) übereinstimmt.

- (e) [2 Punkte] Beweisen Sie die Beziehung in (d) für beliebige Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$ .

**Lösung:** Wir führen die Rechnung in Komponenten einfach aus

$$\begin{aligned}
 \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) &= \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_2c_3 - b_3c_2 \\ b_3c_1 - b_1c_3 \\ b_1c_2 - b_2c_1 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} a_2(b_1c_2 - b_2c_1) - a_3(b_3c_1 - b_1c_3) \\ a_3(b_2c_3 - b_3c_2) - a_1(b_1c_2 - b_2c_1) \\ a_1(b_3c_1 - b_1c_3) - a_2(b_2c_3 - b_3c_2) \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} b_1(a_2c_2 + a_3c_3) - c_1(a_2b_2 + a_3b_3) \\ b_2(a_1c_1 + a_3c_3) - c_2(a_1b_1 + a_3b_3) \\ b_3(a_1c_1 + a_2c_2) - c_3(a_1b_1 + a_2b_2) \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} b_1(\vec{a} \cdot \vec{c} - a_1c_1) - c_1(\vec{a} \cdot \vec{b} - a_1b_1) \\ b_2(\vec{a} \cdot \vec{c} - a_2c_2) - c_2(\vec{a} \cdot \vec{b} - a_2b_2) \\ b_3(\vec{a} \cdot \vec{c} - a_3c_3) - c_3(\vec{a} \cdot \vec{b} - a_3b_3) \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} b_1(\vec{a} \cdot \vec{c}) - c_1(\vec{a} \cdot \vec{b}) \\ b_2(\vec{a} \cdot \vec{c}) - c_2(\vec{a} \cdot \vec{b}) \\ b_3(\vec{a} \cdot \vec{c}) - c_3(\vec{a} \cdot \vec{b}) \end{pmatrix} \\
 &= \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b}).
 \end{aligned}$$

Das war zu zeigen.

**Bemerkung 1:** Man kann sich die Regel für das doppelte Kreuzprodukt auch so merken: Es stehen immer die in den Klammern befindlichen Vektoren außen, und zwar der mittlere Faktor zuerst. Die jeweils anderen Vektoren stehen im Skalarprodukt, und die beiden Terme sind voneinander zu subtrahieren.

**Bemerkung 2:** Diese Merkmregel gilt auch für den alternativen Fall, wenn die beiden ersten Vektoren zuerst multipliziert werden:

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{a}(\vec{b} \cdot \vec{c}). \quad (3)$$

Das Vektorprodukt ist also **nicht assoziativ!**

**Bemerkung 3:** Für das Vektorprodukt gilt die **Jacobi-Identität**

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = 0. \quad (4)$$

Das zeigt man durch zyklische Vertauschung der Vektoren auf beiden Seiten der „bac-cab-Regel“ (1) und Addition der entstehen Gleichungen. Durch das Vektorprodukt wird der Vektorraum  $\mathbb{R}^3$  zu einer sogenannten **Lie-Algebra** erweitert.

## Aufgabe 2 [10 Punkte]: Kronecker-Symbol

Die Indizes  $i, j$  und  $k$  können jeweils die Werte 1,2 oder 3 annehmen. Das Kronecker-Symbol ist definiert als

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i = j, \\ 0 & \text{falls } i \neq j. \end{cases}$$

Vereinfachen Sie, soweit wie möglich, folgende Ausdrücke:

$$(a) \sum_{i,j=1}^3 (a_i b_j \delta_{ij}),$$

**Lösung:**  $\sum_{i,j=1}^3 a_i b_j \delta_{ij} = \sum_{i=1}^3 a_i b_i = \vec{a} \cdot \vec{b}.$

$$(b) \sum_{i,j=1}^3 (a_i b_j \delta_{i1} \delta_{ij}),$$

**Lösung:**  $\sum_{i,j=1}^3 a_i b_j \delta_{i1} \delta_{ij} = \sum_{i=1}^3 a_i b_i \delta_{i1} = a_1 b_1.$

$$(c) \sum_{i,j,k=1}^3 (a_i b_j c_k \delta_{i2} \delta_{jk})$$

**Lösung:**  $\sum_{i,j,k=1}^3 a_i b_j c_k \delta_{jk} \delta_{i2} = \sum_{i,j=1}^3 a_i b_j c_j \delta_{i2} = a_2 \vec{b} \cdot \vec{c}.$

### Aufgabe 3 [10 Punkte]: Levi-Civita-Symbol 1

Im folgenden können alle Indizes jeweils die Werte 1, 2 oder 3 annehmen. Das Levi-Civita-Symbol ist definiert als

$$\epsilon_{ijk} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (i, j, k) \text{ gerade Permutation von } (1, 2, 3), \\ -1 & \text{falls } (i, j, k) \text{ ungerade Permutation von } (1, 2, 3), \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Dazu äquivalent ist die Definition, daß  $\epsilon_{123} = 1$  ist und ansonsten  $\epsilon_{ijk}$  total antisymmetrisch unter Indexvertauschungen ist. Zeigen Sie (durch Nachdenken oder explizit), daß die folgenden Formeln gelten

**[(a) 8 Punkte, (b) 2 Punkte]:**

$$(a) \sum_{k=1}^3 (\epsilon_{ijk} \epsilon_{klm}) = \delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl},$$

**Lösung:**

**Lösungsweg 1:** Die gesuchte Summe  $\sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{klm}$  kann offenbar nur dann von 0 verschieden sein, wenn  $i \neq j$  und zugleich entweder  $i = l$  und  $j = m$  oder  $i = m$  und  $j = l$  ist. In beiden Fällen ist nur der Term in der Summe von 0 verschieden, für den der Summationsindex  $k$  verschieden von den beiden anderen Indizes ist. Im ersten Fall sind beide Levi-Civita-Symbole beide identisch  $\pm 1$ , so daß die Summe  $+1$  wird. Im zweiten Fall sind die beiden Levi-Civita-Symbole von entgegengesetztem Vorzeichen, und die Summe wird  $-1$ . Dies drückt man wie angegeben mit den Kronecker-Symbolen aus:

$$\sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{klm} = \delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl}. \quad (5)$$

**Lösungsweg 2:** In der Vorlesung haben wir das Levi-Civitasymbol durch

$$\epsilon_{ijk} = (\vec{e}_i \times \vec{e}_j) \cdot \vec{e}_k \quad (6)$$

definiert, wobei  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  ein rechtshändiges kartesisches Basissystem sind. Für jeden Vektor gilt

$$\vec{v} = \sum_{i=1}^3 v_i \vec{e}_i = \sum_{i=1}^3 \vec{e}_i (\vec{e}_i \cdot \vec{v}) \quad (7)$$

und für zwei Vektoren  $\vec{v}$  und  $\vec{w}$

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = \sum_{i=1}^3 v_i w_i = \sum_{i=1}^3 (\vec{v} \cdot \vec{e}_i)(\vec{e}_i \cdot \vec{w}). \quad (8)$$

Damit ist

$$\sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{klm} = \sum_{k=1}^3 [(\vec{e}_i \times \vec{e}_j) \cdot \vec{e}_k][\vec{e}_k \cdot (\vec{e}_l \times \vec{e}_m)] \stackrel{(8)}{=} (\vec{e}_i \times \vec{e}_j) \cdot (\vec{e}_l \times \vec{e}_m). \quad (9)$$

Nun verwenden wir die Regel, dass man in einem Spatprodukt „Punkt und Kreuz vertauschen“ darf, d.h.

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}). \quad (10)$$

Diese Formel wenden wir in (9) mit  $\vec{a} = \vec{e}_i$ ,  $\vec{b} = \vec{e}_j$  und  $\vec{c} = \vec{e}_l \times \vec{e}_m$  an. Damit folgt

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{klm} &= \vec{e}_i \cdot [\vec{e}_j \times (\vec{e}_l \times \vec{e}_m)] \\ &\stackrel{(2)}{=} \vec{e}_i \cdot [\vec{e}_l(\vec{e}_j \cdot \vec{e}_m) - \vec{e}_m(\vec{e}_j \cdot \vec{e}_l)] \\ &= \delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl}, \end{aligned} \quad (11)$$

und das war zu zeigen. Dabei haben wir im letzten Schritt verwendet, dass die  $\vec{e}_j$  ein kartesisches Koordinatensystem bilden, d.h. dass  $\vec{e}_j \cdot \vec{e}_k = \delta_{jk}$  gilt.

$$(b) \sum_{j,k=1}^3 (\epsilon_{ijk} \epsilon_{mjk}) = 2\delta_{im}.$$

Wegen  $\epsilon_{klm} = -\epsilon_{lkm} = \epsilon_{lmk}$  kann man (5) mit entsprechend umbenannten Indizes auch in der Form

$$\sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{mlk} = \delta_{im} \delta_{jl} - \delta_{il} \delta_{jm} \quad (12)$$

schreiben. Setzen wir in dieser Gleichung  $l = j$  und summieren noch zusätzlich über  $j$ , folgt daraus

$$\sum_{j,k=1}^3 \epsilon_{ijk} \epsilon_{mjk} = \delta_{im} \sum_{j=1}^3 \delta_{jj} - \sum_{j=1}^3 \delta_{ij} \delta_{jm} = 3\delta_{im} - \delta_{im} = 2\delta_{im}, \quad (13)$$

und das war zu zeigen.